

1. Halbjahr	2. Halbjahr
Deutsch	
<ul style="list-style-type: none"> • Beschreibung: Ein Rezept, eine Bastelanleitung oder eine Wegbeschreibung verfassen • Argumentieren (mit Hörverstehen) • Fabeln 	<ul style="list-style-type: none"> • Textüberarbeitung: Satzglieder • Informationen ermitteln, vergleichen und Schlüsse ziehen - Mehr als Sand und Meer • Lektüre, z.B. Rico, Oskar und die Tieferschatten
Englisch	
<ul style="list-style-type: none"> • Unit 1 - Together again • Unit 2 - Neighbours • Unit 3 - Teen talk 	<ul style="list-style-type: none"> • Unit 4 - Feeling good • Unit 5 - Dartmoor adventures • Unit 6 - A journey in time
Mathematik	
<ul style="list-style-type: none"> • Zahlen und Teilbarkeit • Brüche 1 • Winkel, Kreise und Symmetrien 	<ul style="list-style-type: none"> • Brüche 2 und Dezimalbrüche • Flächen und Rauminhalt • Brüche 3 • Brüche 4
Geschichte	
<ul style="list-style-type: none"> • Vom Leben der frühen Menschen • Dem Alten Ägypten auf der Spur 	<ul style="list-style-type: none"> • Die Welt der Griechen • Rom - vom Stadtstaat zum Weltreich
Wirtschaft	
Biologie	
<ul style="list-style-type: none"> • Fische • Amphibien • Kriechtiere 	<ul style="list-style-type: none"> • Vögel • Die Sonne als Motor des Lebens • Pflanzen in der Umgebung

	<ul style="list-style-type: none"> • Erwachsen werden
Informatik	
<ul style="list-style-type: none"> • Umgang mit Informatiksystemen • Textbearbeitungssysteme (Word, Libre Office Writer) • Objektorientierte Programmierung (Scratch) 	<ul style="list-style-type: none"> • Digitale Medien smart nutzen • Syntaxbasierte Programmiersprache Swift
Physik	
<ul style="list-style-type: none"> • Strom und Magnetismus: Magnetismus - Elektrische Geräte im Alltag • Optik: Licht und Schatten - Licht und Sehen 	<ul style="list-style-type: none"> • Akustik: Schallentstehung, Schallausbreitung, Schallempfang, Lärm • Sonnenenergie und Wärme
Sport	
<ul style="list-style-type: none"> • Einführung Tanz • Leichtathletik: Werfen/Ausdauerlauf 	<ul style="list-style-type: none"> • Einführung Turnen an Geräten • Kleine Spiele
Sport/Schwimmen	
<ul style="list-style-type: none"> • Technik Brust/Kraul • Rückenschwimmen 	<ul style="list-style-type: none"> • Ausdauerschwimmen • Tauchen
Textilgestaltung	
<ul style="list-style-type: none"> • Ein persönliches Maskottchen filzen (Nadelfilzen), Textiles als Bedeutungs- und Ausdrucksträger kennen lernen, Kennenlernen einer elementaren Textiltechnik • Textile Spielobjekte unter ausgewählten Aspekten analysieren, angeleitet entwerfen und gestalten sowie eine konkrete Spielsituation gestalten bzw. präsentieren (Wurfbälle) 	<ul style="list-style-type: none"> • Herstellung eines Frisbees: Spiele und Spielzeug aus aller Welt - von der Herstellung bis zum Einsatz • Nadelmalerei - Auseinandersetzung mit der textilen Technik des Stickens
Ethik/Religion/Praktische Philosophie	
<ul style="list-style-type: none"> • Gewissen und Regeln 	<ul style="list-style-type: none"> • Evangelisch-katholisch: Kirche, eine

<ul style="list-style-type: none">• Beten: Mitten im Leben - Gott suchen, Gott erfahren• Paulus und die ersten Christen	<p>lebendige Gemeinschaft</p> <ul style="list-style-type: none">• Gleichnisse• Juden und Christen: Das Judentum als Wurzel des Christentums